Nr.20
14.5.98
FF 13,00 • FL 3,85 • LIRE 3500 • PTAS 325 • LFRS 75 • FT 450
E 19002 C
4 398550 003203 20
sFr. 3.40 S 25,– DM 3,20

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

TRICK-STAR

BUMERANG

Sensationell!

EXTRASEITEN: Die **klassischen** Micky Maus-Comics von 1948!

© Disney

Ab 28.4. im Handel

Jetzt heißt's zugreifen. Im neuen **Lustigen Taschenbuch 246** stecken als Extraseiten die klassischen **Micky Maus-Comics** von 1948! Nur im **Lustigen Taschenbuch** und nur **solange Vorrat reicht!**

Lustiges Taschenbuch **Ab nach Entenhausen!**

InHaLt

COMICS

DONALD DUCK 4
Rauferei in den Ruinen

Donald schwitzt als Reiseführer in den Ruinen von Broeculum.

scan + edit: tommy5772

DONALD DUCK 24
Schnippchen statt Schnäppchen

GOOFY 35
Ein lieber Gast

Goofys Cousine Traudel sorgt für jede Menge Trubel.

DONALD DUCK 50
Gefangen im Zauberland
2. Teil

EXTRA

32 Trick-Star-Bumerang

Das Gerät des Weltmeisters

+ 3 Detektiv-Sammelkarten

18 Witze, Tips und Tricks

STREICH DER WOCHE

22 Einfach genial ... ... genial einfach

Abgeguckt von der Natur

34 Was du schon immer wissen wolltest über ... Bumerangs

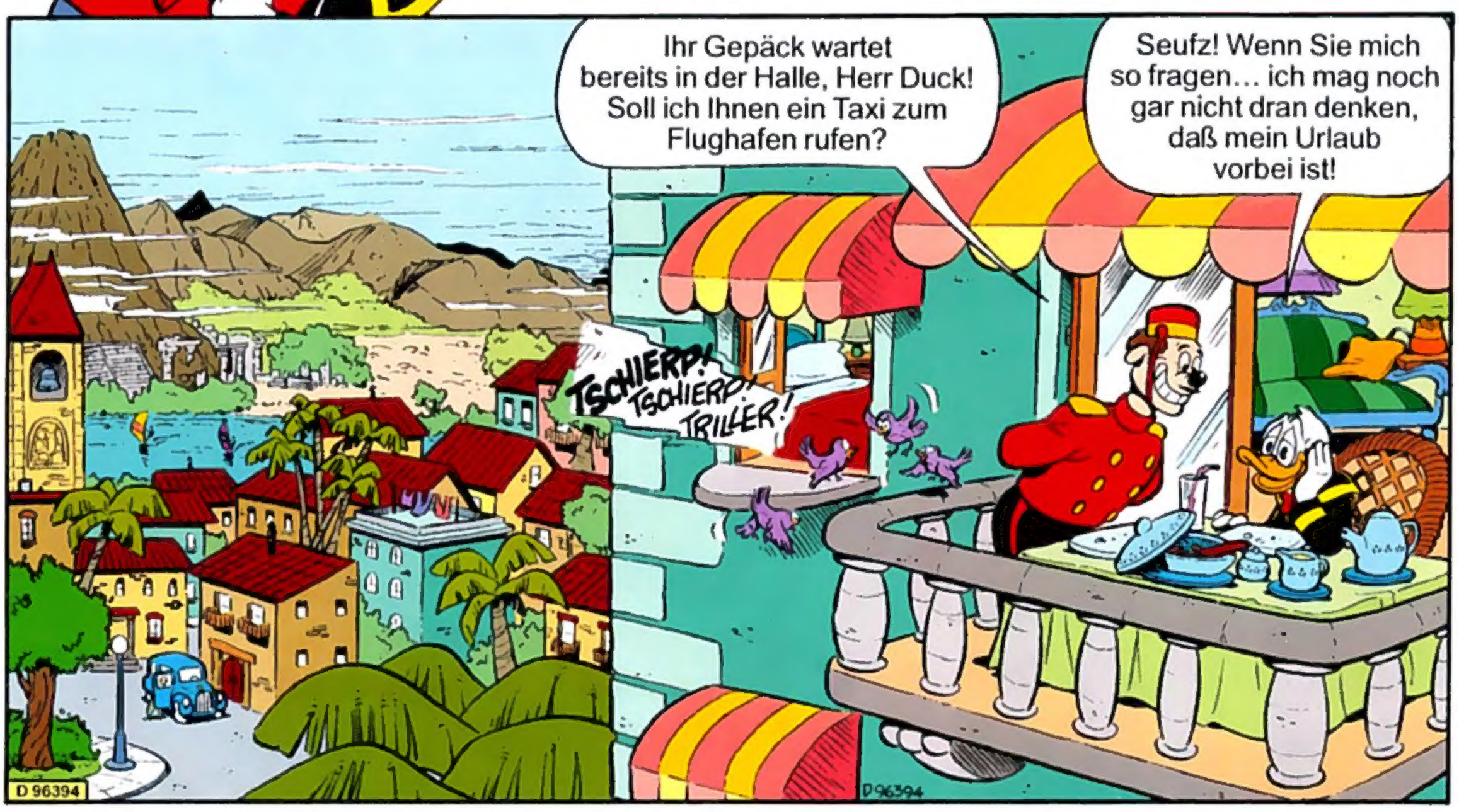
48 Rätselkiste

60 ZAPP

62 Lachparade

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Rauferei in den Ruinen



Koautoren: **Paul Halas/Flor Collins** (Story), **Colomer** (Zeichnung)

Deshalb…

Hmm… ich hätte eine freie Stelle in der **Mörtelmühle,** gleich hinter den antiken **Ruinen von Broeculum!**

Die nehm' ich!

Sich mit Mörtel placken ist besser, als Margarine packen, hihi!

Wird so wild schon nicht werden! Hier geht ja alles behäbig zu…

VROOMM!

Rowdy!

Touri!

KNATTER!

Nur, auf der Straße zeigen mir die Leute entschieden zuviel Temperament!

SAUS!

Verzeihung, wissen Sie, wie ich zur Mörtelmühle komme?

Sicher! Immer der Nase nach, bis es tüchtig staubt, junger Mann!

Und bald…

Ah, die Ruinen von Broeculum! Und die Touristen lassen sich da wie die Schafe durchschleusen!

Allerdings sollten sie sich lieber nicht auf die Straße wagen!

VROOMM!

Und die Hitze ist auch nicht ohne! In der Margarinefabrik in Entenhausen hätt' ich's jetzt schön kühl!

Schließlich...

MÖRTELMÜHLE MALMETTI

M-mich schickt die Stellenvermittlung... schnauf! Ich soll hier arbeiten!

Sollten Sie, und zwar **seit einer Stunde!**

Dafür fangen Sie ganz unten an, und zwar als Säckeschlepper!

Und, äh... wie sind meine Aussichten auf eine Beförderung?

Bei uns wird jeder befördert... fragt sich bloß, ob rauf oder raus!

Na, vielleicht reicht's zum Assistenten der Kleinstmengenabfüll-anlage, dann fühl' ich mich wie zu Hause!

Hoppla! Daß gemahlener Stein immer noch so schwer ist!

Schluß mit den Scherzen, Mann!

Autsch!

Sack Zement noch mal!

PLOFF!

Daher, wie zu erwarten...

Hauen Sie bloß ab, Sie staubiger Bruder, Sie!

Ja, ja, ich geh' schon! Wenn's nur nicht zu Fuß sein müßte... seufz!

Wollen Sie mit?

TUCK! TUCK! TUCK! TUCK!

Danke, mein Freund, sehr gerne! Das heißt, falls Sie runter in die Stadt fahren!

Klar, aber vorher hol' ich Vetter Marco in Broeculum ab! Er ist da Fremdenführer!

Soll mir recht sein! Und nun drücken Sie mal feste auf die Tube, mein Bester!

Huch! Der nimmt das aber arg wörtlich!

RÖÖÖHR!

Selbst schuld! Was muß ich auch so große Töne spucken?

VROOOM!

Nette Burschen, die Busfahrer!

Ich seh' keinen Bus! Will auch keinen sehn!

QUIIIETSCH!

Nur die Ruhe, Sie haben's gleich hinter sich!

So, wie Sie das sagen, läuft's mir kalt den Buckel runter!

SAUS!

Das war das letzte Mal, daß ich per Anhalter gefahren bin!

BESUCHEN SIE BROECULUM, SOLANGE ES NOCH STEHT!

Na, Marco, wie sieht's aus? Rollt der Rubel?

Aber satt! Je mehr die Leute schwitzen, desto reichlicher fließen die Trinkgelder!

Wie, das alles haben Sie an einem Tag eingenommen?

Was heißt Tag? Das ist von **einem Morgen!** Am Nachmittag ist locker noch mal das Doppelte drin!

Nanu, bleiben Sie hier?

Ja! Ich hab' ganz plötzlich mein Herz für Ruinen entdeckt!

Und so…

Lizenz als Fremdenführer plus Lehrbuch, das kommt auf 25.000 Lire, guter Mann!

Macht nichts, das hol' ich später mit links wieder rein!

AUSBILDUNGSZENTRUM FÜR FREMDENFÜHRER

AUSBILDUNGS-LEITER

Immer vorausgesetzt, Sie bestehen die Prüfung, und das ist nicht so einfach!

Ach, ich denke, in zwei Stunden hab' ich alles Nötige drauf!

Man staunt…

Der ist tatsächlich so flink, als würd' er direkt aus dem Lehrbuch abschreiben!

Hihi! Den Trick mit dem Spicktuch hab' ich von Tick, Trick und Track!

Und bald darauf…

Beachten Sie den berühmten Vulkan!

So weit, so gut! Obwohl, wenn ich mich spute, krieg' ich noch zwei Gruppen durch!

Beeilung, bitte! Laut Vorschrift darf eine Führung nur 30 Minuten dauern!

Der will sich anscheinend vordrängeln mit seinem Haufen! Hat wohl gemerkt, daß Zeit in unserem Job bares Geld ist!

Hopp, hopp! Wenn Sie das Geraffel knipsen wollen, solange es noch steht, müssen Sie einen Zahn zulegen!

Jetzt, Moment mal! Wir waren zuerst hier!

Erfahrene Führer haben Vortritt! Was sagst du zu dieser Vorschrift?

Daß sie nicht ohne Folgen bleiben wird!

Ich bin sofort wieder da! Bitte begaff… äh, bewundern Sie inzwischen die steinerne Dame!

?

Bereits in der Antike hatte man im Bad fließendes Wasser!

KNIRSCH!

Ein leichter Druck auf den Hebel, und es fing munter an zu plätschern… nanu?

RUCKEL!

Komisch! Warum seh' ich's nicht plätschern?

Warte nur, dafür hörst du's gleich mächtig rauschen!

KLACK!

Kreisch!

RAUSCH!

In den Luinen ist ja lichtig was los!

KLICK!

SURR

Das kliegt den Pleis als lustigstes Video des Jahles!

Ein guter Fremdenführer ist eben mit allen Wassern gewaschen, hahaha!

Jetzt ist's Essig mit Spaß!

Wie bitte? Wer ist naß?

Später...

In dieser Taverne steckten einst die führenden Köpfe der Stadt ihre Nasen in die Weinkrüge...

Huch!

Ein Schrumpfkopf wie du paßt da allemal **ganz** rein!

STOMPF!

Gimbl!

Toll! Das ist bestimmt ein echt antiker Brauch!

Wie die hier die alten Zeiten wieder lebendig werden lassen... einmalig!

Hiiilfe!

POLTER!

Uff! Ist alles noch heil?

POCK!

Nein!

Respekt, Respekt! Wenn man bedenkt, daß er die Nummer bei jeder Gruppe abziehen muß!

WOMMS!

Mittagspause...

...und dann haben sie Beifall geklatscht, stellt euch das vor!

Hahaha! Ich wette, nach der Abfuhr schmeißt der Kerl den Krempel hin und kündigt!

Von wegen! Zuerst zahl' ich euch die Sache heim!

Nicht daß ich von Natur aus nachtragend wäre, aber alles hat seine Grenzen!

Ich lass' mich von denen doch nicht zum Hornochsen machen!

SCHNARCH!

ANTIKES BADEHAUS

ARENA

Hm, da kommt mir eine Idee! Nicht von der feinen Art, aber trotzdem äußerst reizvoll!

ROT

Und...

Besonders für jemanden, der noch reizbarer ist als unsereins, hehe!

Chrrr!

PSCHHHHH!

Dann...

Gähn! Also gut, packen wir den Stier wieder bei den Hörnern!

Was... he, s-s-so hab' ich's nicht gemeint!

Schnorch!

Hilfe!

Und hier, wie unschwer zu erkennen, der antike Vorläufer des Stierkampfes... **olé!**

Schnaub!

SURR! KLICK!

Toll, was die uns Touris so alles bieten!

Die DFB-Elf in Frankreich bei der

WM '98

duplo

hanuta 2 Stück

Super-stark!

In jedem duplo und hanuta steckt jetzt eins von 42 tollen Spielerbildern ...

Stars & Action: Ab sofort findet Ihr in jedem duplo und hanuta den Sticker eines deutschen Nationalspielers – insgesamt gibt´s 42 Spielerbilder!

GOAL WM '98

Bertl Vogts über seine Taktik

Exklusiv Interview

Megapostер

Das deutsche Team

Kaderliste
Alle Spiele
Termine
Stadien

Spielerbilder

Fakts+Infos
Die deutsche Nationalelf

POWERED BY BRAVO Sport

**Wer sind die Favoriten?
Welche Taktik verfolgt Bertl Vogts?
In welchen Stadien wird gespielt?
Steht alles in GOAL – und noch vieles mehr!**

... die Ihr sammeln, tauschen oder ins WM-Sonderheft GOAL einkleben könnt!

Fehlende Spielerbilder gibt's für 10 Pfennig pro Bild plus DM 1,10 Rückporto und GOAL für DM 5,30 (inkl. DM 3,30 Rückporto) in Briefmarken bei: FERRERO Bilderdienst, 63062 Offenbach.

duplo+hanuta

Mir aus dem Weg, du Knipskasper!

Warum jagt uns die Bestie bloß?

Jetzt wird mir klar, wieso es in diesem Land so viele Ruinen gibt!

!?

Danach...

Ab sofort dürfen wir nur noch Reiseführer verkaufen, und daran bist du schuld!

Also pfeif deine Meute her, und mach dich auf die Socken! Wir wollen dich nicht mehr sehn!

Keine Aufregung, ich verschwinde ja schon...

...aber nicht auf Socken, sondern auf den eigenen, wenn auch nur gemieteten vier Rädern!

!

DONALD DUCK RUNDFAHRTEN

Willkommen an Bord zu einer Fahrt, die Sie nie vergessen werden!

Kurz darauf...

Rechts haben wir tief unten im Tal die Ruinen von Broeculum!

TUCKER!

Herrlich, nicht wahr? Man kann sich kaum satt sehen!

Schauen Sie doch…

Nicht jetzt! Ich muß auf die Straße achten!

DONALD DUCK RUNDFAHRTEN

Dann tun Sie das gefälligst, bevor es kracht!

Oh!

Keine Panik, Herrschaften, ein Reiseleiter meines Ranges steht in jeder Lage seinen Mann!

Es reicht, wenn Sie den Bus zum Stehen bringen!

KLACKER!

BREMS!

DONALD DUCK RUNDFAHRTEN

Knapp an einem Unglück vorbei!

Na, na, ob das nicht noch hinterherkommt?

Wegen der paar Steinchen?

POLTER!

Ein paar? Das ist ein ausgewachsener Erdrutsch!

Schluck!

RUMPEL!

DONNER!

Weg hier! Das hält der Staudamm im Leben nicht aus!

Was, äh… war das für eine Fabrik?

WOSCH!

Eine Mörtelmühle! Da unten schwappt der blanke Zement lang!

BLUBBER! GURGEL!

Was passiert eigentlich, wenn die Pampe hart wird?

Dann stecken wir fest! Also halt die Klappe, und schwing die Hufe!

Und so, am selben Abend…

Bitte, wie weit komme ich mit 15 Talern?

Nicht weit genug, Herr Duck!

Zudem haben Sie was **vergessen!**

Das will erledigt sein, **bevor** Sie abreisen!

Man hat keine Wahl…

…deshalb wird Broeculum zum zweiten Mal innerhalb von 100 Jahren ausgegraben!

Und bei dem Tempo dauert es auch mindestens genausolange… ächz!

PLINK!

ENDE

Zum Sammeln

Die Fußball-Weltmeisterschaft auf Sticker!

Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

Album DM 2,00 / ÖS 15,-

Tüte DM -,80 / ÖS 5,-

Official Licensed Product by

PANINI

Die hier aufgeklebte Stickertüte ist GRATIS!

Witze, Tips und Tricks

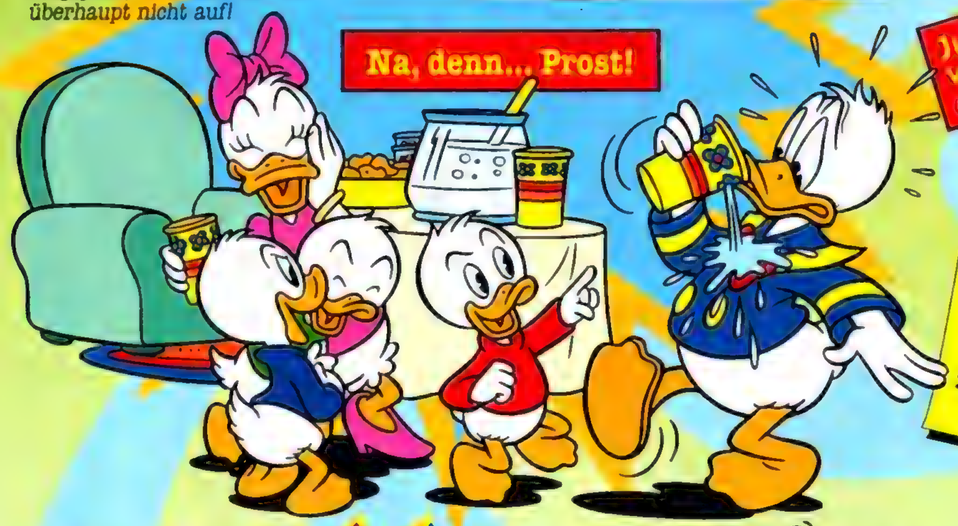
Streich der Woche

Tröpfelbecher

Schneide in einen Pappbecher ein Loch, dicht unter dem oberen Rand!

Am besten klappt dieser Streich, wenn auf den Pappbecher ein ***buntes Muster*** *gedruckt ist! Richtig eingepaßt, fällt das Loch da überhaupt nicht auf!*

Na, denn... Prost!



„Herr Ober, ich habe einen solchen Hunger, ich könnte ein Pferd futtern!"

„Im Vertrauen, der Herr, da sind Sie hier genau richtig!"

Ober-witz Nummer 45

Justiz-witz Nummer 11

Richter: „Sind Sie schon wieder da? Und diesmal haben Sie einen wertvollen Füllfederhalter gestohlen ..."

Angeklagter: „Herr Richter, ich wollte doch endlich einen Schlußstrich unter meine Vergangenheit ziehen!"

Echt irre!

Irre Viecher!

Affen-schande!

Ein Richter im US-Bundesstaat Illinois verurteilte einen Affen zu fünf Tagen Haft – wegen Ladendiebstahls!

Irre Storys!

Zugeklappt und eingeklemmt!

Eine Stunde war ein zwölfjähriger Junge **in einem Klappsofa eingeklemmt!** Das Drama fand in der Wohnung seiner Schwester statt – und die war nur sauer, weil die Feuerwehr ihr Sofa auseinanderschneiden mußte.

Ein kleiner Reinleger

Ein Blick, zwei Seiten

„Ich zeige euch beide Seiten einer Münze auf einmal!" behauptet Dagobert.

Und er macht die Behauptung wahr, indem er die Münze kreiseln läßt!

Kleb vorher auf die eine Seite ein dickes ***rotes Kreuz*** *und auf die andere einen dicken* ***blauen Kreis!*** *Dann nimmt man die beiden Seiten viel deutlicher wahr!*

Wie viele Leute arbeiten in deiner Firma?

Gut gegeben!

Gut die Hälfte!

Und dann ...

... war da noch der Professor, der so zerstreut war, daß er sich seine Ostereier selbst verstecken konnte!

Viele Blicke, eine Seite!

Na, so was!

Schneide dir einen langen Streifen Papier zurecht. Spanne ihn in eine Schreibmaschine.

Drehe ihn einmal und klebe ihn dann zusammen.

Beschreibe ihn mit der Schreibmaschine, drehe ihn dabei immer weiter ...

... und plötzlich bist du da, wo du angefangen hast, ohne daß du den Streifen umgedreht hättest!

So ein Streifen heißt Möbiusband. Er ist sozusagen ein Blatt Papier mit nur einer Seite!

Für alle ohne Schreibmaschine: Das Ganze geht natürlich auch handschriftlich!

Und probiert mal das hier: Schneidet das Möbiusband in der Mitte der Länge nach durch - ihr werdet staunen!

Und das: Dreht das Band **zweimal,** bevor ihr es zusammenklebt und zerschneidet - ihr werdet noch mehr staunen!

Lieber 'nen Pinsel am Hut, als' n Brett vorm Kopf!

FUN-FOTO DER WOCHE

Foto: Voller Ernst

EV-MM 2098/1

Experimente mit Düsentrieb

Uhu-Motor

Entferne von einem Streichholz das Köpfchen und tröpfle statt dessen einen großen Tropfen Uhu darauf. Lege das so vorbereitete Streichholz in einen Suppenteller mit Wasser – es wird wie ein Schnellboot davonzischen!

Walt Disneys

Micky Maus

Ojeoje! Pluto ist heute ohne Hundemarke raus-gegangen!

Wenn ihm da nur nichts passiert!

Gleich hab' ich dich!

Hunde ohne Marke zu fangen ist mein Höchstes, hehe!

Huch, schwarzer Kater von links! D-da geh' ich lieber nicht weiter!

RAHUFF!

Aha, Pluto! Und er hat Hunger!

Ich komm' ja... so was! Minni, das mußt du sehen!

YUMMY BUTTER

Pluto hat einen Freund dabei... einen **Kater!**

PLUTO

PLUTO

ENDE

Koautoren: **Del Connell** (Story), **Manuel Gonzales** (Zeichnung)

Burg

6037 Hexengondel
„Grüner Drachen".
Ab 6 Jahren.

Drachen, Hexen, Fledermäuse ...

6007 Graf Fledermaus
auf schwarzem Drachen.
Ab 5 Jahren.

6047 Kutsche der bitterbösen Buben
mit Drachen, Rittern und Knappen.
Ab 7 Jahren.

6087 Hexengrotte „Zum magischen Felsen".
Mit Zauberkabinett, Falltür, Drachen und
verwunschenen Rittern. Ab 7 Jahren.

http://www.LEGO.de

LEGO SYSTEM

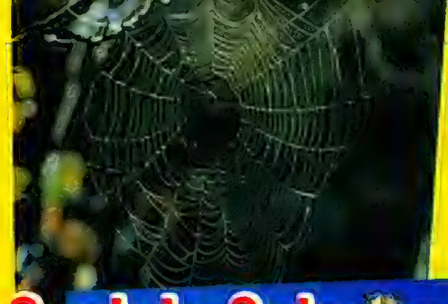
© 1999 LEGO Group

Einfach genial ... ... genial einfach

Hören statt sehen

Fledermäuse besitzen ein Echo-Ortungssystem. Sie stoßen ein extrem hohes Pfeifen aus, das, sobald es irgendwo auftrifft, wieder zurückgeworfen wird. Daraus ermittelt die Fledermaus, wo sich ihr Beutetier befindet. Menschliche Radargeräte funktionieren verblüffend ähnlich.

Geniale Spinner



Sie spinnen, die Spinnen, aber das können sie ausgezeichnet. Manche bauen sogar Gespinste, die wie eine Glocke oder ein Baldachin aussehen. Ihre Netze hängen sie mit Fäden von Trageelementen ab. Das berühmte Dach des Olymia-Stadions in München ist auf ähnliche Weise gebaut.

Schon gewußt?

Der Name *Bionik* ist aus zwei Wörtern enstanden: aus Biologie und Technik.

Biegsam und leicht

Weizenhalme und Hochsprungstäbe lassen sich durchaus miteinander vergleichen. Durch ihre Röhrenform sind sie sehr leicht. Zugfeste Fasern machen sie elastisch und stabil. Vorteil des Ganzen: Beide können ein Vielfaches ihres Eigengewichtes tragen.

Die Natur ist einfach genial. Manchmal sogar genial einfach. Denn viele Erfindungen, auf die der Mensch so furchtbar stolz ist, benutzt die Natur schon seit Jahrmillionen.

*Seit einigen Jahren versuchen Wissenschaftler, die Ideen der Natur für den Menschen zu nutzen. Diese Wissenschaft hat sogar einen eigenen Namen bekommen: **Bionik.***

Das macht Laune

Die schnellen Bewegungen eines Wasserläufers waren Vorbild für den Super Slider einer japanische Automobilfirma. Dieses Gefährt besitzt ein außergewöhnliches Antriebssystem, durch das der Fahrer nach den Klängen des Bordradios sogar Walzer und Lambada tanzen kann.

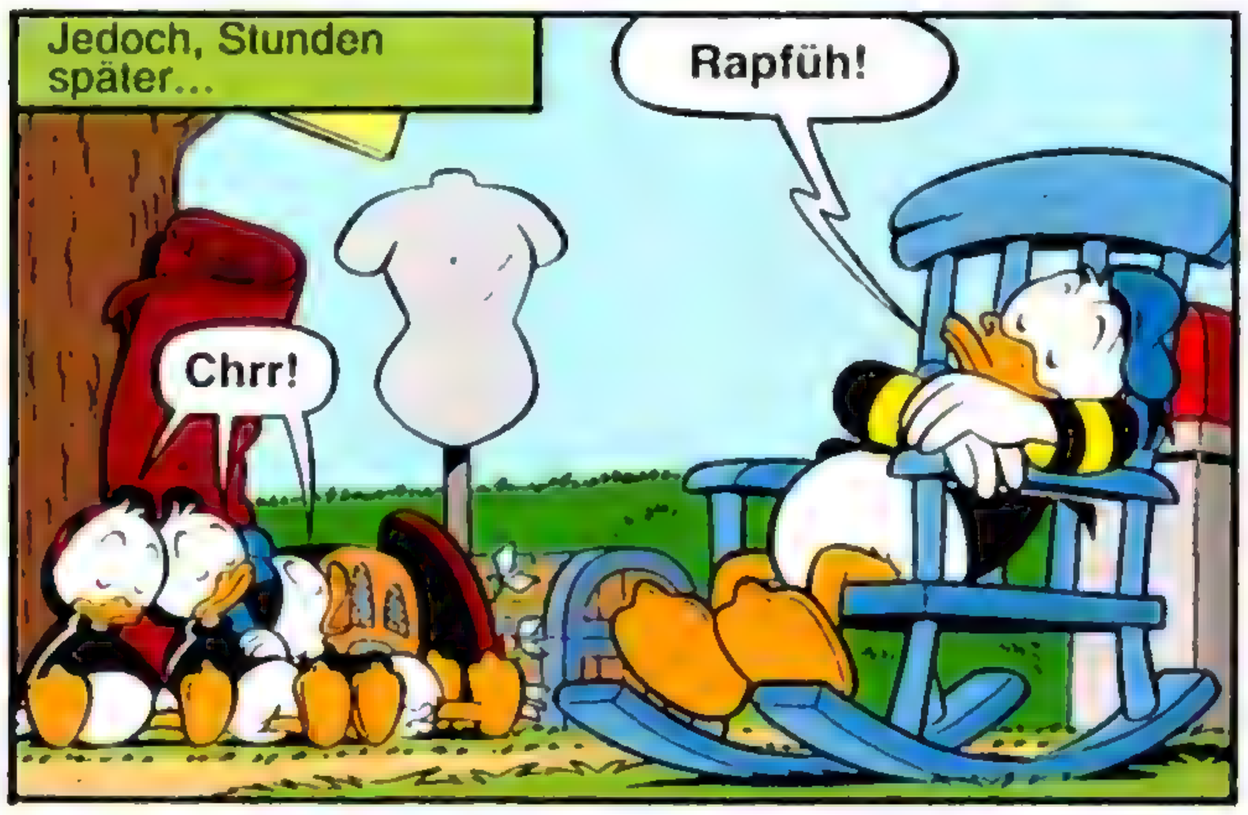
Hoch hinaus

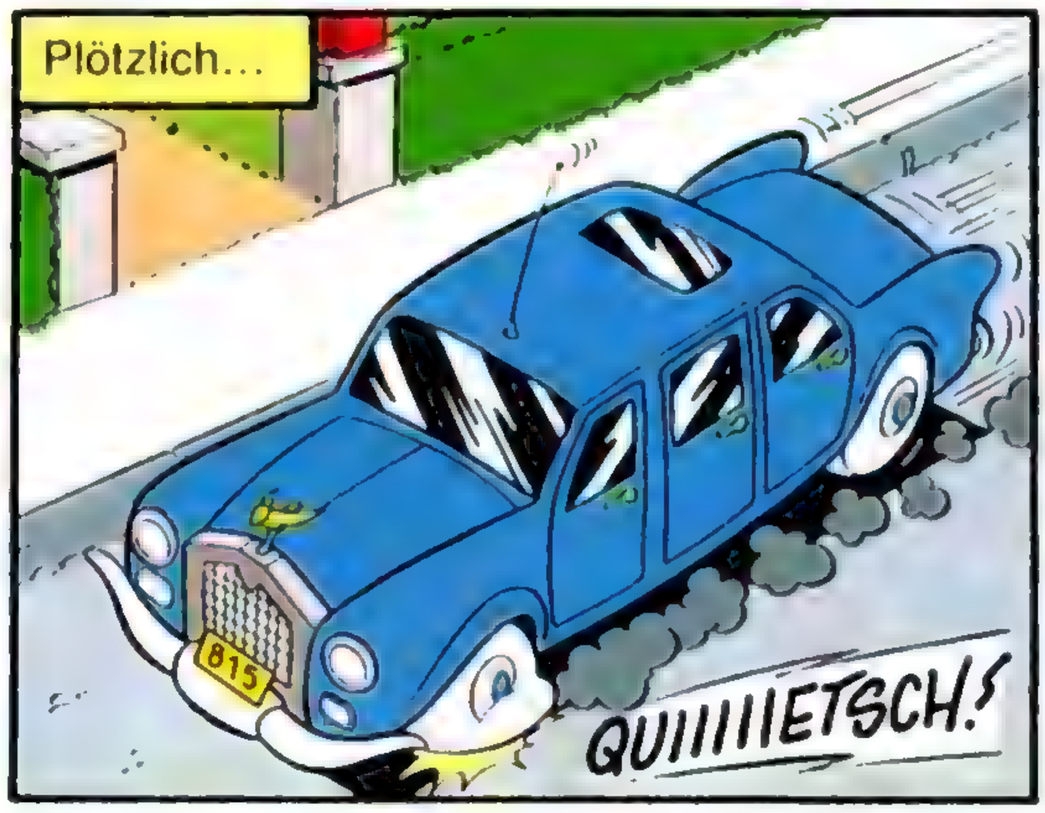
Ein Mammutbaum ist ein wahrer Gigant. Doch was verbindet ihn mit einem Fernsehturm? Beide werden oben schmaler, weil dort die Belastung geringer wird. Und beide stehen auf einem enormen Wurzelwerk, um das aufsitzende Gewicht tragen zu können.

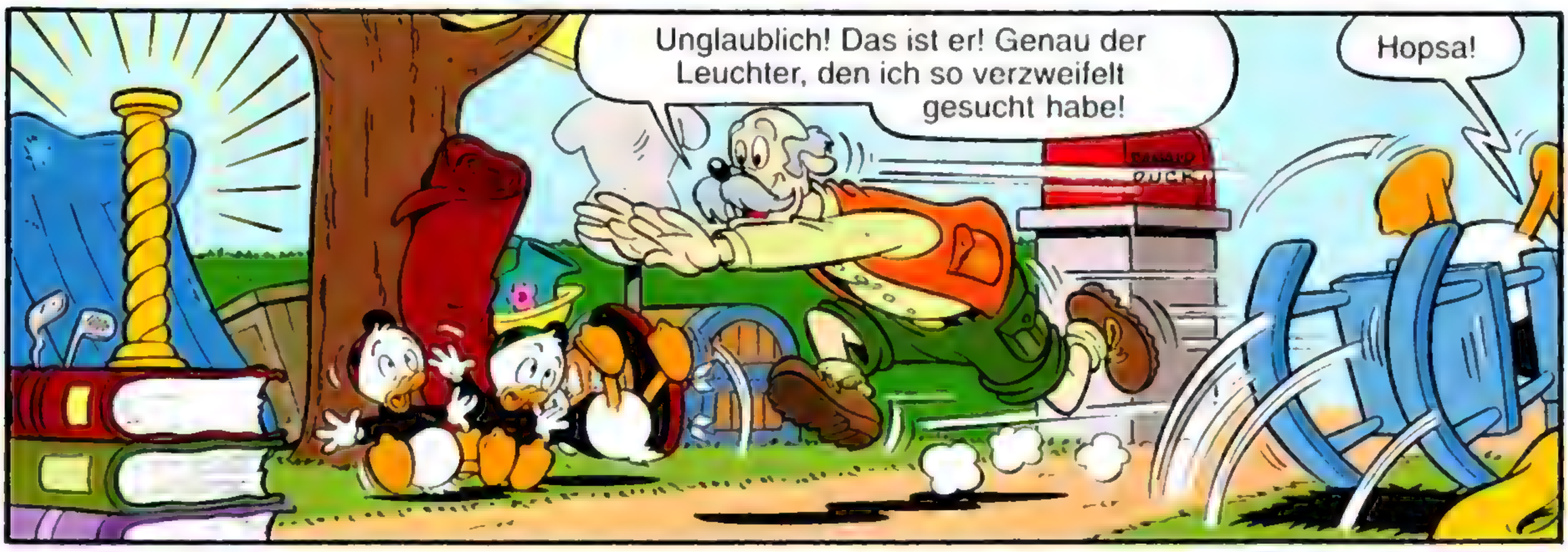
EV-MM2098/2

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Schnippchen statt Schnäppchen







Koautoren: **Kirsten Justensen** (Story), **Sabate** (Zeichnung)

Wären Sie mit 20 Talern einverstanden?

Zwa-zwanzig?

Warte, Onkel Donald, den Typ kennen wir! Das ist ein steinreicher Kunstsammler… also muß das Teil mehr wert sein! Versuch, ihn raufzuhandeln!

?

Bedaure, der ist mehr wert!

Wie kommen Sie darauf? Das ist doch nur… ach, was soll's, hier haben Sie 100 Taler!

Ja dann…

He!

Nicht!

Urgks!

Sei doch nicht dumm! Wenn er so scharf darauf ist, muß der Leuchter was ganz Besonderes sein… da könntest du bei Onkel Dagobert sicher noch mehr rausschlagen!

Na gut, 1000 Taler, mein letztes Wort! Und jetzt her damit!

Tut mir leid, er steht nicht mehr zum Verkauf!

Pah!

Empfehlen Sie uns weiter!

Hier, meine Karte... falls Sie es sich anders überlegen sollten!

815

„Arno Altberg, Kunstsammler"!

Steht nicht rum, auf zu Onkel Dagobert!

WROHM!

Dort...

Halt deinen Zwicker fest, und richte sodann deine Lupe auf diesen lupenreinen Leuchter! Arno Altberg hat mir eben 1000 Taler dafür geboten!

Wie?

ZACK!

Der alte Altberg, der auf Schritt und Tritt antike Kunst entdeckt? 1000 Taler?

Dann muß er ein Vielfaches wert sein!

Das Gebot steht bei 1000... höre ich mehr?

SCHNAPP

Nicht! Gib ihn mir!

Erst werde ich seinen wahren Wert schätzen lassen!

B-bitte!

GRABSCH!

Man läßt einen Kerzenleuchter-kenner kommen...

Und?

Gleich, noch einen Moment!

Entdecke die Happy Hippo

Abenteuer-Welt

Geheimnisvolle Vulkane, Dinos und die Schätze der Tiefsee warten auf Dich!

Auf geht's! Denn auf jeder Packung kinder Happy Hippo-Snack®
findest Du jetzt eine von 6 spannenden
Abenteuer-Welten zum Basteln, Forschen
und Entdecken. Einfach hippostark!

Ja, wie ich mir dachte...

Es handelt sich um die Rohholzreplik eines rasurischen Rokokoleuchters, fabrikgefertigt in Frankreich und um die zwei bis drei Taler wert!

Das heißt, der Leuchter muß innere Werte haben!

Du meinst, es steckt was drin?

Kinder, Fräulein Rührig soll euch eine Handsäge geben!

Schluck!

K-könnte man ihn denn nicht ganz lassen?

Wie sollen wir dann erfahren, was in ihm steckt, du Leuchte?

Folglich...

Oh, oh!

Sicher birgt er Bares, oder eine Schatzkarte... Altberg hat einen Riecher für so etwas!

Mach schnell!

Kein Hohlraum? Ob ich zu tief gesägt habe?

Dann eben die Salamitaktik!

RITZEL!

Jedoch...

Warum zum Kuckuck sollte dieser rasurische Ramsch Altberg 1000 Taler wert sein?

Er hat uns seine Karte gegeben! Ruf ihn doch einfach an, und frag ihn!

Herr Altberg? Hier Dagobert Duck... mich würde brennend interessieren, warum Sie für einen häßlichen Holzleuchter einen derart hohen Betrag geboten haben!

Ach, das... haha! Nun ja, weil meine Schwiegermutter genau den gleichen Leuchter auf ihrer Anrichte hat und immer schon einen zweiten wollte!

Sie ahnen nicht, was es heißt, eine unzufriedene Schwiegermutter zu haben... da greift man gern tief in die Tasche, auch wenn der Leuchter noch so wertlos ist!

Wir können ja daheim versuchen, ihn wieder zu kleben!

Wäre das gute Stück denn noch zu erwerben?

KNALL!

Grr... nein!

Huch!

Auweia!

Und dafür habe ich meine kostbare Zeit vergeudet!

Da, nimm deinen Schund in Scheiben!

Und nun hinaus, ich muß Geld verdienen!

ROMMS!

Schnaub!

Brodel!

A-aber Onkel Donald, wir wollten dir doch nur helfen, ein **Schnäppchen** zu machen!

Schnäppchen? Ein **Schnippchen** habt ihr mir geschlagen, ihr Bengel!

Aua!

Au!

ENDE

LIEBER METTY GUCKEN.

Metty zeigt Dir, wie bunt die Welt ist. Und wie sie funktioniert.
In seiner neuen Sendung, in der es viel zu entdecken gibt.
Denn wer staunt, hat mehr vom Leben. Super, Metty!

Samstags um 17.30

Fernsehen mit Happy End. super RTL

SUPER RTL Info-Line 0138-1111

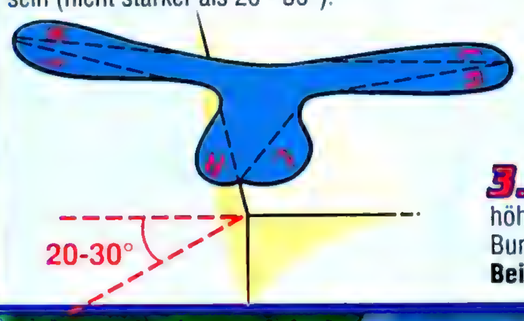
Die Tips vom Weltmeister

Fridolin Frost, 26, wurde seit 1989 mehrmals Welt- und Europameister im Einzel und im Team.

Beim Abwurf ist nicht nur die Handhaltung (siehe unten) wichtig, auch die Körperhaltung muß stimmen. Hol den Schwung aus dem ganzen Körper (1). Den Bumerang wieder auffangen kannst du vor dem Körper (2), hinterm Rücken (3) oder auch mit den Füßen (4). Wichtig ist aber immer, daß du mit dem Schwung des Bumerangs mitgehst.

So wird's gemacht:

1. Rechtshänder knicken die drei mit „L" gekennzeichneten Flügelabschnitte entlang der gestrichelten Linie an einer scharfen Tischkante nach unten (bunte Seite dabei oben). Linkshänder knicken die Flügelabschnitte mit „R" nach unten. **Achtung Drucklehler: Auf der Rückseite des Bumerangs ist die Wurf-Anleitung verkehrt! Bitte nicht so knicken, wie es dort angegeben ist!** **Wichtig:** Die endgültige Biegung sollte niemals zu stark sein (nicht stärker als 20 - 30°).



2. Man nimmt ein Flügelende zwischen Daumen und Zeigefinger. **Wichtig:** Bumerang senkrecht halten. Daumen auf der bunten Seite. Handgelenk nach hinten. Ein Flügelende berührt den Unterarm.

3. Der Abwurf erfolgt in Augenhöhe geradeaus. Der ganze Arm wirft! Der Bumerang bekommt seine Drehung aus dem Handgelenk. **Beim Werfen im Freien:** Gegen den Wind werfen.

EXTRA

Trick-Star Bumerang

Das Gerät des Weltmeisters!

Der totale Spaß für drinnen und draußen!

EV-MM 2098/3

Was du schon immer wissen wolltest über...

BUMERANGS

EV-MM 2098/4

IRRTUM

Nicht jeder Bumerang kommt zurück. Es gibt Jagdbumerangs, die nicht zurückkommen, und Sportbumerangs, die zum Werfer zurückkehren.

AUF DER JAGD

Jagdbumerangs, auch "Kylie" genannt, sind nicht gekrümmt, sondern eher gerade. Sie bestehen aus Hartholz, sind bis zu 1,30 m lang, ca. 2 cm dick und rund 1 kg schwer. Geübte Werfer können damit 200 m weit werfen.

REKORDE

Als Dennis Joyce seinen Bumerang warf, stellte er einen neuen Rekord auf. Sein Bumerang blieb am längsten in der Luft. Insgesamt 2 Minuten, 59 Sekunden und 94 Hundertstel.

GANZ WEIT

Am weitesten warf der Franzose Christian Jabert seinen Bumerang. Gemessen wurden vom Abwurfpunkt bis zum Umkehrpunkt 149 Meter.

SPIELSPASS

Der gekrümmte Bumerang, der zurückkehrt, wurde schon immer als Spiel- und Sportgerät benutzt, aber auch als Rhythmusinstrument oder als Werkzeug.

STARKER CLUB

Bumerang-Clubs gibt es auf der ganzen Welt, aber der Deutsche Bumerang Club hat die meisten Mitglieder. Die Clubs veranstalten Wettbewerbe und dienen dem Informationsaustausch.

Fotos: SAVE-BILD/AUSCAPE

SEHR ALT

Schon die alten Ägypter, so wird berichtet, haben vor über 8000 Jahren Bumerangs für die Jagd benutzt. Aber auch in Europa oder Indien wurden in grauer Vorzeit Bumerangs benutzt. Am treuesten hielten aber die australischen Ureinwohner an ihren Bumerangs fest.

KRUMM

Der Name Bumerang bedeutet „gekrümmtes Wurfholz" in einer alten australischen Ur-Sprache.

Walt Disneys

GOOFY

Ein lieber Gast

Koautoren: **Stefan Petrucha** (Story), **Rodriques** (Zeichnung)

Derweil…

Erst mal hol' ich mein Gepäck, und dann schaue ich mich nach Goofy um!

Wie er wohl aussieht?

Wie sie wohl aussieht? Ich hab' sie noch nie im Leben gesehen. Nur gut, daß wir…

…das mit dem roten Hut ausgemacht haben… oha!

Hungaah!

Hallo, Traudel, grüß dich! Ich bin Goofy!

Welcher ist denn dein Koffer? Ich trag' ihn gerne für dich. Oder hast du keinen?

Wenn Sie mir bitte folgen würden? Der Schneemensch ist hier im Abteil!

Hm, wo bleibt Goofy denn bloß?

Du dicker Vater! Der... **der Yeti ist weg!**

Platz da! Das ist **der** Knüller!

Inzwischen...

Du schaust, als wärst du noch nie in einer Großstadt gewesen! Gibt's bei euch keine in der Nähe?

Hungaah!

Ach so, du hast Hunger! Na, ist ja auch logisch nach so einer Reise!

Hier, das Lokal kenn' ich, da schmeckt's wirklich lecker!

BRATSTÜBERL

Gruuu?

Also, rein äußerlich sieht man irgendwie gar nicht, daß wir verwandt sind!

Aber an den Tischmanieren merkt man's!

Nur keine Panik, meine Herren, sehr weit kann er schließlich noch nicht gekommen sein!

BRATSTÜBERL

Moment mal... ich glaub', das ist er! Aber warum hat er sich so verkleidet?

Sie da, bleiben Sie ganz ruhig! Ich werde den Yeti sofort einfangen!

Yeti? Ich weiß gar nicht, wovon Sie reden!

Grrr!

Ko-kommen Sie ja nicht näher! Das Biest ist gefährlich!

Wie reden Sie denn von meiner Cousine? Traudel ist immerhin eine Dame!

So, und nun verschwinden Sie hier!

KLIRR!

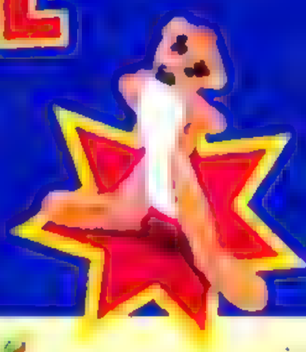
Tut mir leid, aber so ist das nun mal in großen Städten! Da gibt's jede Menge Durchgedrehte!

Bitte lächeln, Herr Nessner!

Niemals... schnaub!

DU WIRST DICH WUNDERN, WEN DU JETZT ALLES IN DER SCHOKO WUNDER-KUGEL® FINDEST.

FOLGE DEN LINIEN UND ENTDECKE IN WELCHER KUGEL DIE FIGUR AUS DEINEM DISNEY-LIEBLINGSFILM AUF DICH WARTET. VIEL SPASS!



GENAU DAS RICHTIGE FÜR GROSSE SPURNASEN. DENN JETZT STECKT IN JEDER **SCHOKO WUNDER-KUGEL** EINE TOLLE FIGUR AUS EINEM VON VIER BELIEBTEN DISNEY-FILMEN. ZUM SAMMELN, SPIELEN, TAUSCHEN. UND DAZU GIBT ES NOCH ECHT LECKERE SCHOKOLADE – NATÜRLICH ZUM NASCHEN. **IST DAS NICHT WUNDERBAR.**

©Disney

Andererseits gibt's auf dem Land, wo du wohnst, bestimmt nicht so ein tolles Einkaufszentrum!

Huu?

EINKAUFS-CENTER

Hier hat's alles, was man so braucht! Da drüben ist sogar eine Spielhalle!

Kreisch!

Komm, ich zeig' dir mein Lieblingsspiel: „Alarm im Weltall"!

Aaargh!

SCHRILL!

WIUWIU!

ZWIIIR!

Das macht dir bestimmt Spaß!

RATATAT!

Versuch's mal! Ich zeig' dir auch ein paar Tricks, damit du weiterkommst!

Hurr! Hagh!

BZZZRRR

TUUUT!

Ja, doch, für einen Anfänger hältst du dich ganz gut!

Aber mußtest du mich denn gleich **besiegen?**

Hihi!

Aber egal! Im Verlierenkönnen bin ich ziemlich gut!

Urks!

Oh, hallo, Minni! Tag, Klarabella!

Das ist meine Cousine Traudel! Sie ist gerade zu Besuch bei mir!

Von wem redest du eigentlich, Goofy? Wir sehen niemanden!

Ja, aber... huch! Wo ist sie denn nur hin?

Vielleicht kauft sie gerade ein!

D-d-da oben!

Das ist Traudel?

Klettert die überall hoch?

Warte, Traudel, ich komm' zu dir! Nicht daß dir noch was passiert!

Ich wußte gar nicht, daß du auch so gerne auf Bäume kraxelst wie ich!

Da, ich seh' ihn! Rufen Sie die Polizei!

Ich versuche inzwischen, den Mann zu retten!

Kennst du diesen wilden Mann?

Aiii!

Hoppla!

Ist das etwa ein früherer Freund von dir, von dem du nichts mehr wissen willst, Traudelchen?

Guah!

Komm, wir fahren zu mir, da bist du sicher!

Guten Tag! Was kostet eine Fahrt in die Dattel-straße?

Wah!

1998 Jahr der Disney Filmklassiker

MAGIC, MAGIC

UND ALLE MACHEN MIT!

„Wir sprechen Deutsch“

Mit Balu tanzen, sich mit Pinocchio als Marionette verkleiden, mit Peter Pan gegen Käpt'n Hook kämpfen ... Die neue Disney-Parade in Disneyland Paris erfüllt im „Jahr der Disney Filmklassiker“ die sehnlichsten Wünsche der Kleinen mit Sicherheit, denn sie läßt zahllose Helden aus 60 Jahren Disney-Kino lebendig werden.

Im Themenpark, aber auch in den kinderfreundlichen Disney-Hotels oder beim Frühstück mit den liebsten Disney-Freunden haben Zauber und Faszination kein Ende. Die beste Gelegenheit für einen Besuch jetzt!

Günstige Sonder-Pauschalen schon ab DM 193,– (Preisbeispiel pro Erwachsenen im Doppelzimmer im Hotel Santa Fe). Gratisbroschüre und Buchungen im Reisebüro oder unter Telefon 0180-5 81 89.

Internet: www.disneylandparis.com

Disneyland. PARIS

© DISNEY

1998 Das Jahr der Disney Filmklassiker

N-nichts, wenn Sie selbst fahren!

Wirklich? Na prima, ich stell' den Wagen dann vor der Nummer 13 ab!

Ugh?

Dann wollen wir mal! Ich bin sicher, mein Haus wird dir gefallen!

TAXI

Los, ihm hinterher!

POLIZEI

VROOOM!

Arghk!

QUIETSCH!

TAXI

Ich fahr' einen kleinen Umweg und zeig' dir noch ein paar Sehens-würdigkeiten!

leek!

Uff!

Warum sagst du mir nicht vorher, daß du gerne selber fahren willst?

Huch! Du hast aber einen flotten Fahrstil!

KRACH!

QUIIIIETSCH!!

TAXI

KOMMS!

POLTER!

TATÜÜÜÜÜÜÜ!

Halt, nicht auf die Gleise! Ich wette, das ist auch bei euch auf dem Land verboten!

QUUIIIESS!

Aaaks! Hurgh!

E-e-ehrlich, ich bin ja einiges g-gewohnt, aber m-m-muß das s-sein?

Urgks?

SCHEPPER!

So was, da kommt ja mein Hut zurück! Jetzt wird Goofy mich hoffentlich bald finden!

Entschuldigung, kann ich den Hut zurückhaben?

Goofy?

Aber der gehört mir! Ich bin deine Cousine!

Stimmt gar nicht! Das ist Traudel!

Wie, du kannst einen Yeti nicht von deiner Cousine unterscheiden?

Urka! Wurka!

Aber…

Aargh!

Mir nach, Männer! Der entkommt mir kein zweites Mal!

Wie? Was?

Tage später steht man erneut auf dem Bahnhof…

Das war lieb von dir, daß du mich besucht hast!

Es war sehr schön bei dir!

Tschüs!

ENTENHAUSEN

He, da ist Goofy!

Aber… was hat er bloß?

Warum bist du denn so traurig? Ach so, du vermißt wohl deine Cousine, wie?

Wenn das so ist, dann besuch sie doch auch einfach mal!

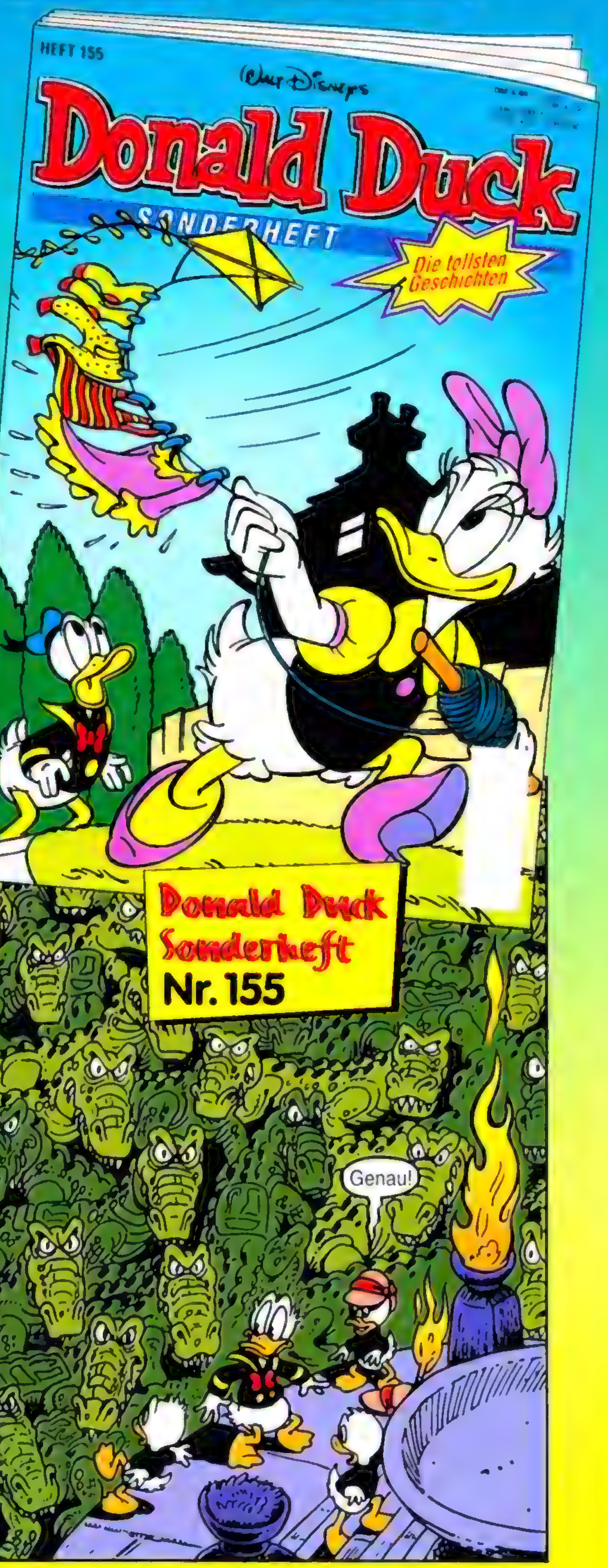
Aber es geht gar nicht um Traudel, es geht um den Yeti…

Ich hab' nämlich noch nie jemanden kennengelernt, mit dem ich mich **so gut verstanden** habe!

ENDE

Echt grausam!

Onkel Dagobert hat den Ehrgeiz, nur die seltensten Tiere in seinem Zoo zu zeigen. Jetzt will er auch noch ein heiliges Krokodil vom Nil. Donald und die Kinder sollen es beschaffen. Eine mühsame, aufregende Reise führt sie bis ins gefahrvolle Zentralafrika. Nach langer, vergeblicher Suche sehen die Ducks sich im Tempel des Gottes Sobek dann plötzlich mehr Krokodilen gegenüber, als ihnen lieb ist ...



Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

RÄTSELKISTE

Voll Englisch!

Du würdest dich wundern: Du kannst bestimmt viel mehr Englisch, als du dachtest! Probier es doch einfach mal aus. Aber wenn du doch Probleme hast, dann schau dir die Übersetzung an!

OBEN
Schau, Pluto! Ich fand ein frierendes kleines Kätzchen draußen im Schnee! Ich werde den kleinen Freund aufwärmen!

UNTEN
Ich kann nicht verstehen, wie jemand solch ein süßes und hilfloses Kätzchen mißhandeln kann ... nun, ja!

RECHTS
Das reicht, Pluto! Ich hab' genug von dir!

Englisch lernen mit Micky und seinen Freunden? Disneys Magic English macht's möglich! Video und Magazin gibt es alle zwei Wochen beim Zeitschriftenhändler. Damit macht Englisch lernen richtig Spaß!

Total ähnlich!

Viele englische Wörter sind ganz ähnlich wie die deutschen. Auch kennst du viele englische Wörter schon daher, weil sie ihren festen Platz in der deutschen Sprache gefunden haben. Schau dir mal an, wie so ein echt englisches Picnic (deutsch Picknick) aussieht. Dabei kannst du auch gleich nachsehen, wie viele fleißige Bienen um Micky und seine Freunde herumschwirren.

Es haben sich neun kleine Bienen im Bild versteckt.

EV-MM 2098/5

Rätseln und gewinnen!

Englisch-Kenner können gewinnen!
1. Preis: 1 TV-Video-Kombination von Philips
2.-7. Preis: Disney-Filme im englischen Original von

The Disney Store
HOTLINE: (069) 29 10 81

Hast du es gemerkt? Du kannst wirklich schon ein bißchen Englisch. Und wenn du gut aufgepaßt hast, dann kannst du auch den folgenden Satz vervollständigen:

The ___ eats the ___ ___ from the ___
Der Hund ißt das Brot vom Teller.

Schicke den englischen Satz auf einer Postkarte an folgende Adresse:

Deutschland:
Egmont Ehapa Verlag
„Magic English"
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Österreich:
Egmont Verlag
„Magic English"
Wienerbergstr. 31-39
1120 Wien

Schweiz:
Egmont AG
„Magic English"
Postfach 20
8308 Illnau/ZH

Teilnahmebedingungen:
Mitmachen dürfen alle Freunde der Micky Maus, ausgenommen Mitarbeiter der Verlage und deren Angehörige. Gehen mehr richtige Lösungen ein als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Gewinne können nicht umgetauscht oder in bar ausgezahlt werden.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Einsendeschluß ist der 22. Mai 1998

Walt Disneys

Donald Duck

Gefangen im Zauberland

Was bisher geschah:

Onkel Dagobert hat seinen Glückszehner in einem Tresor untergebracht. Um ihn zu zwingen, ihr die Kombination zu verraten, zaubert Gundel ihn in ein von ihr entwickeltes Computerspiel, mit dem er in ein Zerrbild des Zauberlands von Oz versetzt wird. Donald und die Kinder folgen ihrem Onkel in das Spiel - doch so einfach läßt sich Gundel die Tour nicht vermasseln ...

Da, sie wollen fliehen! Schnappt sie euch...

Aaah!

Hilfe!

Kreisch!

Loslassen!

...und schafft sie zur Burg!

Bald...

Damit kommst du nicht durch, du Hexe!

Nie im Leben!

Dz, dz, warum denn so zornig? Schließlich bringe ich euch zu eurem teuren Erbonkel! Ihr solltet mir also dankbar sein, hehe!

Wie sieht's aus, Else?

Aus dem Alten ist nichts rauszuholen! Der ist zäher als zerkauter Kaugummi!

Wart's ab, bis er seine Neffen sieht, dann wird er singen wie ein Vogel!

Die singenden Steine

Donald findet im Geldspeicher beim Staubwischen einen Kristall, der wunderschöne Töne von sich gibt. Ein Großonkel Dagoberts brachte den Stein vor vielen Jahren aus einer Höhle in der Südsee mit. Die Ducks brechen daraufhin sofort zu der Insel Florafauna auf, wo noch mehr dieser wertvollen Kristalle sein sollen. Doch der Eingeborenenstamm, der dort lebt, läßt einen nur dann in diese Höhle, wenn man zuvor einige höchst merkwürdige Prüfungen bestanden hat ...

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 521

Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Na, dann gib mir die Kombination!

Gundel! Ich hab's geahnt!

Also gut... flüster...

Hyaaaa! Nun kann ich mir den Glückszehner holen, um ihn zu einem Amulett einzuschmelzen!

D-du gehst? Aber was wird dann aus den Gefangenen?

Du glaubst gar nicht, wie egal mir das jetzt noch ist!

WOSCH!

Daheim...

Hehehe! Fort mit Schaden! Wenn die CD-ROM nicht im Computer ist, kommen sie **nie mehr** in die Realität zurück!

Unterdessen...

Hm, das Hauptgericht steht fest... aber die Beilage?

Auf so etwas habe ich gewartet! Paß auf...

Wie wär's, wenn ich Ihnen frisches Brot dazu backe?

O ja! Aber ich warne dich, probier nicht den Trick mit dem Knusperhäuschen wie bei Hänsel und Gretel! Mich steckst du nicht in den Ofen!

Man versucht es auch nicht...

Soviel zum Brot... und was jetzt?

Drängel doch nicht so!

Das sieht aber lecker aus!

Auuu!

BRÖCKEL!

Oh, ist es etwa zu hart geworden?

Und nun... gute Nacht!

Uff!

Los, gehen wir!

ZACK!

Gehen... oder **fliegen?**

HEXEN~ BESEN

Was haltet ihr davon?

Irre, wie die Dinger abzischen! Die Flugaffen hängen wir voll ab!

Nanu? Vor uns ist eine Stadt!

Da lebt der **Zauberer von Oz,** das weiß man doch!

Gib nicht so an mit deinem Buch!

Man fliegt zum Palast...

Echt nobel hier! Hoffentlich ist der Zauberer auch so nett, wie du sagst! Schließlich ist das immer noch Gundels Computerspiel!

Eben weil sie das Spiel gehext hat, setze ich ja auch drauf, daß er magische Fähigkeiten besitzt! Im Buch ist er nämlich alt und kraftlos!

Wie bitte?

Was soll der Unsinn?

Oh!

Unser Onkel will damit sagen, daß Sie sicher nicht so gut zaubern wie Gundel Gaukeley, die uns hergeschickt hat!

Ich bin **besser!**

Und zum Beweis dafür werde ich diese **Gukela** zermalmen!

Gaukeley, Gundel! Aber dazu müßten Sie uns erst mal nach Hause zaubern!

Kein Problem!

SWUUSCH!

Na, dann mal los!

Sekunden später...

Wahnsinn! Wir sind wieder in Entenhausen!

Und nun zeigt mir diese Person! Wo ist sie?

Auweia! Sie hat die CD-ROM einfach weggeworfen! Nur gut, daß sie heil geblieben ist!

Nimm sie am besten mit!

Ich will diese **Gunalda** sehen!

Gundel Gaukeley, und sie lebt am Vesuv! Können Sie uns dort nicht hinbringen? Ich muß meinen Zehner wiederbekommen!

Nun gut!

Huch! Was...

He, der hat's voll drauf! Er hat den alten Teppich zum Fliegen gebracht!

Ist das auch in größerer Stückzahl möglich? Ich würde Sie natürlich am Umsatz beteiligen...

Schweig, du Wurm!

Man fliegt also gen Italien...

Da vorn bei den Alpen links!

Unterdessen...

So, der Tiegel hat jetzt die richtige Schmelztemperatur!

Schreiten wir also zur bösen Tat... hehehe!

In dem Moment...

KARUMMS!

Raaaaah!

I-ist der Vesuv ausgebrochen?

O nein, meine Liebe, aber der Zauberer von Oz hat dich außer Gefecht gesetzt... ah, mein Zehner! Darf ich?

Also, wir sind am Ziel! Wo ist meine Rivalin?

Dort!

Grrr! Euch werde ich lehren, meine kostbare Zeit zu vergeuden! Ich werde euch zu Fliegen verzaubern und an die Frösche verfüttern...

KARACH!

Oha! Ab durch die Mitte!

Wer hat die CD?

Sie hat schon klein beigegeben!

Was? Und das ohne jeden Kampf?

Ich! Und nun... so!

KRACKS!

Er ist weg?

PUFF!

Ein Glück! Aber woher wußtet ihr, daß er verschwindet, wenn die CD zerstört wird?

Wußten wir gar nicht... aber wir haben es gehofft!

Ächz! Meine Nerven!

Leider ist damit auch seine Zauberkraft weg! Der Teppich rührt sich nicht vom Fleck!

Heißt das, wir müssen **laufen?**

Und so, viel später...

Wunde Füße oder nicht, Hauptsache, ich habe meinen Glückszehner wieder! Ich will nur noch schnell die Kombination ändern!

Deine Spiele-Erfinder sind da, Onkel Dagobert!

Herr Duck! Wir wollten gern wissen, was Sie von unseren neuen Cyberspace-Spielen halten!

Nichts, meine Herren, überhaupt nichts! Fragen Sie meine Neffen!

Da sind ja Märchen noch aufregender!

Kein bißchen spannend!

Soll heißen, entwickeln Sie mir lieber einen **ganz normalen Freizeitpark!**

ENDE

Alles für dich!

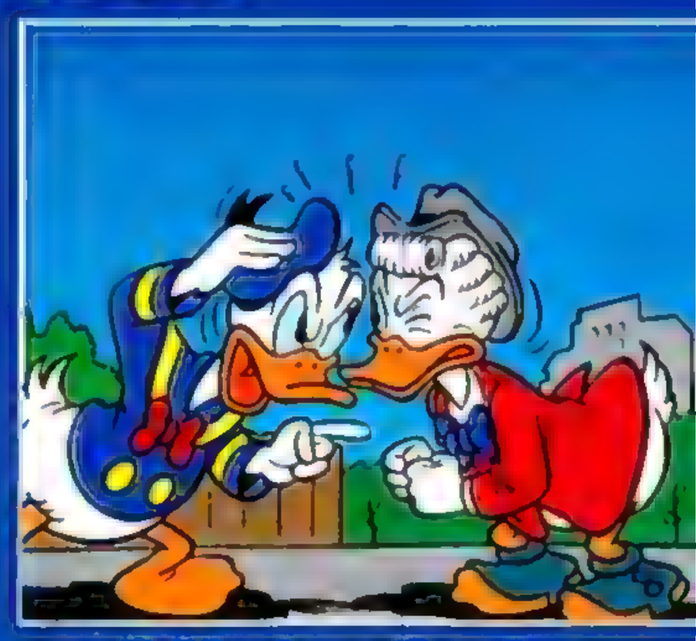
„Wer jetzt bestellt spart richtig Geld"

Das cool-kultige **Micky Maus-T-Shirt** gibt's jetzt mit dem Micky Maus-Abo. Wer jetzt den Coupon abschickt, bekommt's zum Vorteilspreis!

Pünktliche + portofreie Lieferung!

Walt Disneys **MICKY MAUS**

Jede Woche neu:



... mit frischen Comics

... mit super Extras und

Witze, Tips u. Tricks

Vertrauensgarantie (nur für Deutschland): Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen ab Zugang beim Verlag schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an. Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart

Sende oder faxe diesen Coupon an:

Ich will meine Micky Maus! — **Coupon gleich senden oder faxen an:** MM 9820

Ja, ich möchte das **Micky Maus Vorteils-Abonnement.** Schicken Sie an unten angegebene Adresse die nächsten 26 Ausgaben des Micky Maus-Magazins sowie den **cool-kultige T-Shirt** zum **Vorteils-Preis** von nur DM 78,– (ÖS 648,- SFr 80,-) **inkl. Porto*.** Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Angebot nur solange Vorrat reicht. *(Auslandsabo auf Anfrage).* Das Abo zahle ich zum **Vorteils-Preis** ☐ 1/4 jährlich ☐ 1/2 jährlich nach Erhalt der Rechnung.

Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 810640, D-70523 Stuttgart, FAX 0711 / 7252-392

Egmont Verlag, Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, Fax 01-815 66 91

Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Fax 061-72190-72

**Das Dankeschön bekomme ich nach Bezahlung der Rechnung. Nur einmalige Zahlung möglich*

Hefte und das Micky Maus-T-Shirt an: SA 20

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Geburtsdatum

X

Datum/Unterschrift (Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Rechnung an: SA 10

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort Telefon

Vertrauensgarantie (nur für Deutschland): Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen ab Zugang beim Verlag schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart

X

Datum/Unterschrift (Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Zapp

Die tollsten Tips für dich!

DIESER VERFLIXTE KATER

ab 28.5.98 als Video

Kater D.C. ist der *einzige Zeuge* in einem Entführungsfall, und er hat auch den *richtigen Riecher*, um die Entführer aufzuspüren. Gemeinsam mit seinem Frauchen, der 16-jährigen *Patti* und einem *FBI-Agenten* beginnt eine turbulente *Verfolgungsjagd*.

Video

Diese Komödie ist nicht nur etwas für Katzenfreunde!

UNTEN AM FLUSS – WATERSHIP DOWN

„Bei so vielen Hasen wird mir ganz mulmig ..."

Der kesse Kaninchenknabe **Hazel** lebt friedlich samt Familie und Freunden in einem **wunderschönen** Tal. Als sein Bruder, der Hellseher **Fiver**, prophezeit, daß die Menschen ihre heile Welt **zerstören** werden, begeben sie sich auf eine Wanderschaft voller **Abenteuer** und **Gefahren**.

Gänsehaut

Wer's gruselig mag, sollte sich diese Schauergeschichten nicht entgehen lassen: In sechs Folgen von „Gänsehaut" – jetzt auf MC und CD erhältlich – wer den mysteriöse Geschichten erzählt von Geistern, Monstern und anderen unheimlichen Wesen.

Was hat das alles mit meiner Haut zu tun?

Hörspiel

Helges Spieletip

Spiel

Yoshi's Story

YOSHI ist wieder da, genauer: gleich sechs dieser LUSTIGEN DINOS. Sie sind die EINZIGEN, die – mit deiner Hilfe – ihre Insel von einem FLUCH befreien können. In 24 Spielabschnitten begegnest du alten und NEUEN Bekannten aus früheren Yoshi-Spielen, und du mußt jede Menge RÄTSEL lösen.

Nana: Father

Musik

Der 27jährige **Nana** ist seit seiner Debut-Single „Darkman" und dem ersten Album „Nana" aus der HipHop-Szene nicht mehr wegzudenken. Nun mischt er mit seinem zweiten Album die **HipHop-Welt** erneut auf, und wie kann die CD anders heißen als „Father" (englisch: Vater), da doch Nana gerade zum ersten Mal **Vater** geworden ist.

AB 18.5. 98 ERHÄLTLICH!

Wenn ich Musiker wäre, würde ich mich BAnana nennen!

LACHPARADE

„Kommen Sie doch rein, Herr Nachbar!“ - „Nein, nein, ich habe doch schmutzige Füße!“ - „Das macht nichts, sie können ja die Schuhe anbehalten!“

Christian aus Großbeeren

Mir schmeckt's!

„Warum fährst du immer mit der Walze über das Kartoffelfeld?“ will der eine Bauer vom anderen wissen. „Ich züchte Kartoffelbrei!“

Marie-Luise aus Tauberbischofsheim

Wer sitzt im Wald und schreit die ganze Zeit „AHA“? - Ein Uhu mit Sprachfehler!

Pierre aus Mönsheim

„Wenn Susi eine Geige bekommt, müßt ihr mir ein Fahrrad schenken“, fordert Hans von seinen Eltern. „Wieso denn das?“ „Na ja, damit ich wegfahren kann, wenn Susi übt!“

Pascal aus Duisburg

Dame zum Kellner: „Herr Ober, in meiner Suppe ist ein Haar!“ - „Das ist kein Haar, meine Dame, das ist ein Würstchen!“

Yvonne aus Kenzingen

Heidi kreischt beim Mittagessen plötzlich los: „Igitt, in meiner Suppe schwimmt eine tote Fliege!“ Ihr Bruder läßt sich nicht stören und knurrt nur: „So ein Quatsch! Eine tote Fliege kann doch nicht schwimmen!“

Michael aus Kröpelin

Der Ehemann sitzt beim Frühstück. Seelenruhig blättert er die Zeitung durch, trinkt genießerisch seinen Kaffee und raucht seine Pfeife. Seine Frau fragt ihn vorsichtig: „Mußt du heute nicht ins Büro?“ Er schreckt hoch und fällt fast vom Stuhl: „Mein Gott, ich dachte, ich wäre schon da!“

Michael aus Weil der Stadt

Treffen sich zwei Männer am Bahnhof: „Mensch, Otto, du hast dich aber verändert!“ - „Ich bin doch gar nicht Otto!“ erwidert der andere. „Was, Otto heißt du auch nicht mehr?!“

Markus aus Lindau

Witz DER WOCHE

Ein Pferd läßt auf der Weide etwas fallen. Unter dem Etwas wird eine Ameise vergraben. Nach einigen Stunden hat sich das fleißige Tierchen ausgegraben, taucht auf und meint: „So eine Frechheit! Und auch noch mitten ins Auge!“

Diesen tollen Witz schickte uns Nicole aus Lohra. Als Dankeschön bekommt sie das exklusive Virtual Micky-Spiel.

Hast du einen Super-Witz auf Lager? Dann schicke ihn an das ***MICKY MAUS-Magazin, Stichwort: Witze, D-70146 Stuttgart.***

Der Witz der Woche wird mit einem exklusiven Geschenk belohnt, und für alle anderen veröffentlichten Witze gibt es einen Taschengeldzuschuß.

Mitlachen lohnt sich!

Fußballspieler nach dem Spiel zum Schiedsrichter: „Wie geht es Ihrem Hund?“ „Was, Hund? Ich habe doch gar keinen!“ „Ach je, blind und keinen Hund?“

Philipp aus Amegg

KUDDELMUDDEL

EV-MM 2098/6

Da bleibt kein Auge trocken!

Spritz-Klingel

Müller

Witzig-spritzig!

Ausserdem:
Der Super-Comic
„ELDORADO“

in MICKY MAUS 22
ab 28. Mai überall
am Kiosk!

Impressum: © DISNEY ENTERPRISES, INC. 1998. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, email: EgmontWien@osj.egmont.com; in der Schweiz von Egmont AG, Kemptthalstr. 56, CH-8308 Illnau, email: sceak@sce.egmont.com; Verantwortliche Redakteurin: Susanne Pohlmann, Redakteur: Joachim Stahl. Textbearbeitung Comic: Klaus Strzyz; Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: Maul Belser, Breslauer Str. 300, 90471 Nürnberg; Weiterverarbeitung: Buchbinderei-Großbetriebe Klemisch GmbH, Benzstr. 17, 70736 Fellbach.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7 25 22 35, Fax 0711/7 25 23 33, für die Schweiz: Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Tel. 061/721 90 70, Jahresabo-Preis sFr. 150.–, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tel. 01/91 07 63 05, Fax. 01/8 15 66 91.

Redaktionssitz: Egmont Ehapa Verlag: 0711/79 71-508; Internet: http://www.ehapa.de

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

Der kleinste DISNEY COMIC der Welt!

Die kleinsten Dinge der Welt!

Passend zum Extra:

Verblüffende Mini-Rekorde!

Nur mit Lupe lesbar!

Erhältlich im Zeitschriftenhandel, Pressefachhandel und Bahnhofsbuchhandel

PRESSE